



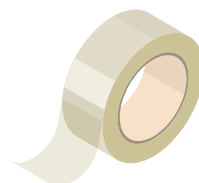
Ideas creativas



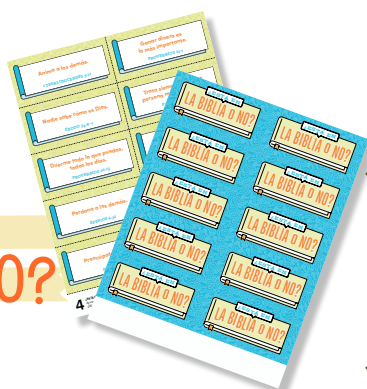
LA BIBLIA



¿ESTÁ EN LA BIBLIA O NO? / SEÑALADORES GIRATORIOS



OPCIÓN 1: ¿ESTÁ EN LA BIBLIA O NO?



MATERIAL:

- ✓ Ítem 4: «¿Está en la Biblia o no?». Coloca las tarjetas en una canasta o recipiente.
- ✓ Lápices
- ✓ Recipiente o canasta
- ✓ Cuchillo serrucho (solo para uso del líder)
- ✓ 1 barra flotadora (cortar por la mitad)
- ✓ 2 pelotas playeras inflables
- ✓ Cinta de enmascarar. Marca una línea de partida y una de llegada en extremos opuestos del salón.

ACTIVIDAD:

- ✓ Forma dos equipos. Coloca la canasta con las tarjetas en la línea de llegada y pide a los equipos que formen fila detrás de la línea de partida. Dale a cada equipo una mitad de barra flotadora y una pelota playera.
- ✓ A tu señal, el primer jugador de cada equipo empujará la pelota con la barra flotadora hasta la llegada.

- ✓ Al alcanzar la línea de llegada, el jugador tomará una tarjeta del recipiente y correrá de regreso hasta su equipo con la barra, la pelota y la tarjeta. El siguiente hará el mismo recorrido.
- ✓ Continúen hasta que los equipos hayan recuperado todas las tarjetas.
- ✓ Cuando un equipo termine, pídeles a sus miembros que lean las frases de las tarjetas y respondan si esa frase está en la Biblia o no.
- ✓ Los niños luego ordenarán las tarjetas en sendas pilas, una para las frases que están en la Biblia y otra para las que no.
- ✓ Luego, tomarán una tarjeta a la vez y comprobarán si es correcto leyendo el versículo correspondiente en sus Biblias. Anímalos a comentar los versículos mientras lo hacen.
- ✓ Recuérdales que la Palabra de Dios nos enseña cómo Dios quiere que vivamos.

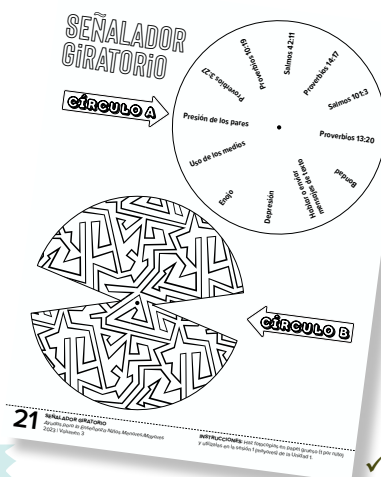
CONCLUSIÓN:

Mientras los niños salen, pregúntales: «¿Qué nos ayuda a saber cómo vivir?». Chócales los cinco si responden: «¡La Biblia!».





¿ESTÁ EN LA BIBLIA O NO? / SEÑALADORES GIRATORIOS



MATERIALES:

- ✓ **Ítem 21: «Señalador giratorio».**
Haz fotocopias en papel grueso (1 por niño).
- ✓ Lápices
- ✓ Papel grueso
- ✓ Marcadores metálicos
- ✓ Tijeras
- ✓ Broches mariposa
- ✓ Pelota playera (ACTIVIDAD DE CONCLUSIÓN)

ACTIVIDAD:

- ✓ Pregúntales a los niños qué le dirían ellos a alguien que dice que la Biblia es demasiado anticuada como para ser de ayuda para un niño hoy.
- ✓ Después de escuchar varias respuestas, continúa: «Cuando Dios inspiró a las personas que escribieron la Biblia, sabía exactamente qué iban a estar haciendo los niños en 2023, y se aseguró de brindar orientación para todas esas situaciones».

- ✓ Distribuye las copias del molde de «Señalador giratorio».
- ✓ Asigna a cada niño un versículo de la perinola.
- ✓ Invítalos a leer en voz alta sus versículos y explicar cómo se relacionan con el tema expresado en la otra parte de la rueda.
- ✓ Prepara los materiales de arte. Los niños colorearán el círculo A y lo recortarán, incluyendo la parte sombreada.
- ✓ Después de cortar el círculo B, colocarán el círculo A sobre el B y fijarán ambos con un broche mariposa en el centro.
- ✓ Anímalos a guardar los señaladores giratorios en sus Biblias para usarlos nuevamente en el futuro.

CONCLUSIÓN:

- ✓ Invita a los niños a lanzarse unos a otros una pelota playera hasta que digas: «¡Alto!». El niño que tenga la pelota nombrará una situación cotidiana para la que la Biblia nos da guía. Repitan el procedimiento.



Anima a los demás.

1 TESALONICENSES 5:11

Ganar dinero es lo más importante.

PROVERBIOS 22:1

Nadie sabe cómo es Dios.

ÉXODO 34:6-7

Trata siempre de ser la persona más importante.

FILIPENSES 2:3

Duerme todo lo que puedas, todos los días.

PROVERBIOS 20:13

Obedece a tus padres.

EFESIOS 6:1

Perdona a los demás.

EFESIOS 4:32

Si alguien te hace daño, devuélveselo.

1 PEDRO 3:8-9

Preocúpate sin cesar.

MATEO 6:25

Da gracias.

1 CRÓNICAS 16:34

¿ESTÁ EN

LA BIBLIA O NO?

¿ESTÁ EN

LA BIBLIA O NO?

¿ESTÁ EN

LA BIBLIA O NO?

¿ESTÁ EN

LA BIBLIA O NO?

¿ESTÁ EN

LA BIBLIA O NO?

¿ESTÁ EN

LA BIBLIA O NO?

¿ESTÁ EN

LA BIBLIA O NO?

¿ESTÁ EN

LA BIBLIA O NO?

¿ESTÁ EN

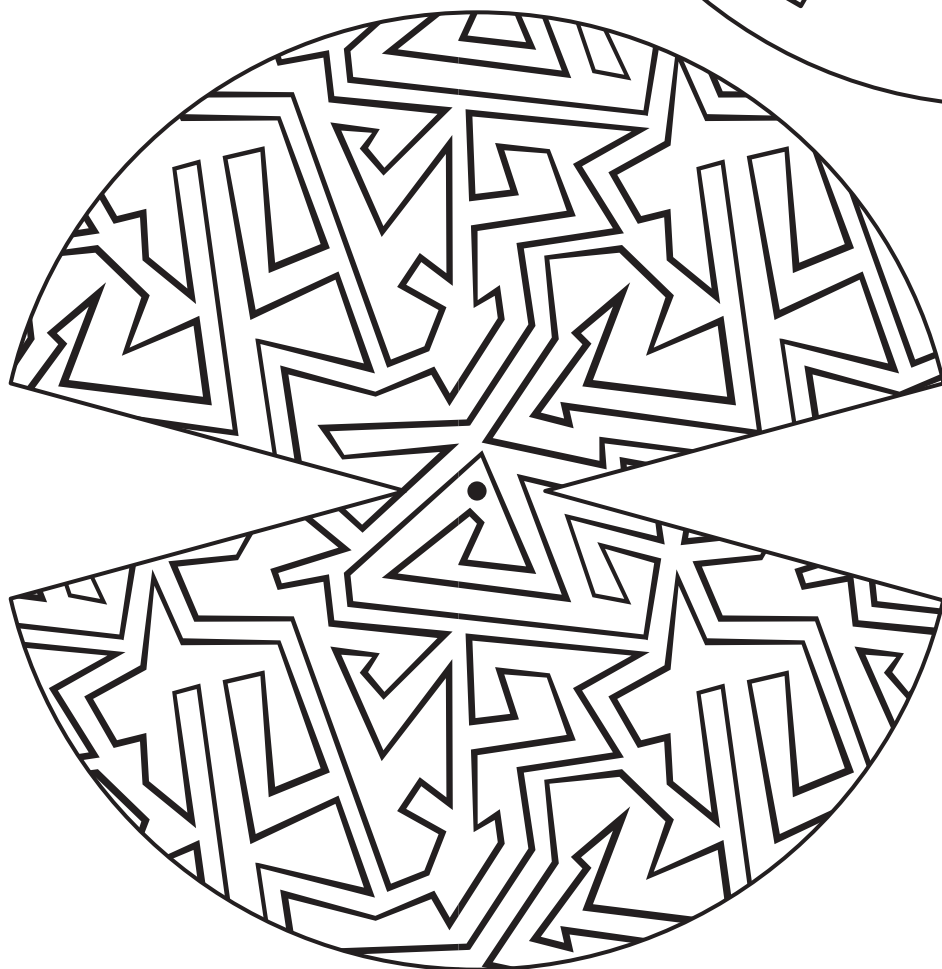
LA BIBLIA O NO?

¿ESTÁ EN

LA BIBLIA O NO?

SEÑALADOR GIRATORIO

CÍRCULO A



CÍRCULO B